



id: SI_003

model: anthropic/claude-sonnet-4

seeds:

04_risiko: mulighet

03_relasjon: makt

05_handling: implementer

01_perspektiv: strategisk

02_tidhorisont: kortsiktig

Instans SI_003

Seeds: strategisk | kortsiktig | makt | mulighet | implementer

Problemstillingen feiler i premisset. Balansering er en luksusmulighet - **makt** ligger i å akseptere at 80% av oppgaver kan løses med 40% innsats.

Strategisk prioritering krever brutal eliminering: Kun 20% av oppgavene skaper 80% av verdien. Identifiser disse først ved å spørre: "Hvilke tre oppgaver, hvis perfekt utført, gjør resten irrelevante?"

Kortsiktig wins bygger momentum. Implementer "15-minutters regelen": Alle oppgaver får maksimalt 15 minutter til første leveranse. Dette tvinger frem MVPs (Minimum Viable Products) og avslører hvilke oppgaver som faktisk krever mer ressurser.

Mulighet-kostnad er nøkkelen: Hver time brukt på å perfektjonere oppgave A, er en time tapt på potensielt mer verdiskapende oppgave B. Sett eksplisitt kvalitetsterskel før start: "Når er dette godt nok til å levere?"

Implementer triage-systemet:

- Rød: Kritisk - få gjort perfekt (20% av oppgaver)
- Gul: Viktig - få gjort akseptabelt (30% av oppgaver)
- Grønn: Nice-to-have - automatiser eller dropp (50% av oppgaver)

Konkret eksempel: Hvis du har 10 rapporter å skrive, identifiser hvilke 2 som faktisk blir lest av beslutningstakere. Bruk 70% av tiden på disse. Resten får bullet points og executive summary.

Dissens-perspektiv: Mainstream sier "planlegg bedre". Jeg sier aksepter kaos og bygg systemer som fungerer i kaos. Perfectionism er produktivitets fiende.



Neste steg:

1. **Mapper alle pågående oppgaver** i rød/gul/grønn kategori innen 24 timer
2. **Sett eksplisitt “ferdig”-definisjon** for hver oppgave før du starter
3. **Timeboxing**: Implementer fysisk timer for alle arbeidsøkter - når den ringer, lever det du har