



id: SI\_006

model: anthropic/claude-haiku-4-5

seeds:

04\_risiko: sårbarhet

03\_relasjon: makt

05\_handling: vent

01\_perspektiv: operasjonell

02\_tidhorisont: kortsiktig

## Instans SI\_006

**Seeds:** operasjonell | kortsiktig | makt | sårbarhet | vent

### Analysen

Problemstillingen inneholder en løgn som må avdekkes: Du kan ikke balansere kvalitet og effektivitet uten trade-offs. Det er maktspørsmål, ikke optimeringsspørsmål.

**Det operasjonelle fakta:** En gjennomsnittlig kunnskapsarbeider har 6-8 timer faktisk arbeidskapasitet daglig. Hvis du har 12 oppgaver, må noen bli dårlige — punktum. Mainstream-svar lover dig at “smartere prosesser” løser dette. Det gjør de ikke.

**Kortsiktighet som strategi:** Her ligger maktforskyvningen. Ved å akseptere at noen oppgaver blir 70% løst på 30% av tiden, får du kontroll tilbake. Ikke ved å perfeksjonere alt. Du må velge hvilke oppgaver som får 90% oppmerksomhet og hvilke som får 40%. Det er en maktbeslutning, ikke en ressursbeslutning.

**Sårbarheten ingen taler om:** Perfeksjonisme skaper systemisk sårbarhet. Når alt skal være bra, blir ingenting ferdig. Dermed: ingen feedback, ingen læring, ingen iterasjon. En rask, 60%-løsning du kan teste og justere på dag 2 er mindre sårbar enn en 95%-løsning som kommer dag 14.

**Ventetiden som kostnad:** Her taper du faktisk makt. Hver dag du venter på “riktig” balanse, forsvinner mulighetsvinduet. Konkurrenter, stakeholdere, markedet — de venter ikke. En “god nok” løsning i dag slår en perfekt løsning i går.

#### Det operasjonelle svar:

1. **Klassifiser oppgavene tydelig:** Hvilke må være 90%+ (kanskje 20% av oppgavene)? Hvilke kan være 60%? Gjør dette eksplisitt, ikke implisitt.



2. **Fjern “balanse”-tankegangen:** Balanse er passiv. I stedet: prioriter brutalt. Gi de høye-prioritet-oppgavene 60% av tiden, selv om det blir 70% kvalitet. Aksepter det.
3. **Sett en tidsgrense før du starter:** Ikke “så lenge det tar”. Oppgave X får 4 timer, så er den ferdig — selv om den kunne vært bedre med 6.

---

## Neste steg

1. **I dag:** List alle oppgaver + tildel kvalitetsmål (90%/70%/50%) + tidsbudsjett. Ikke mer.
2. **I morgen:** Start med høyeste prioritet, hold tidsgrensen.
3. **Om en uke:** Mål resultatet, ikke prosessen. Færre oppgaver ferdig, eller samme antall, raskere?