



id: SI\_003

model: anthropic/claude-haiku-4-5

seeds:

04\_risiko: usikkerhet

03\_relasjon: konkurranse

05\_handling: implementer

01\_perspektiv: strategisk

02\_tidhorisont: kortsiktig

## Instans SI\_003

**Seeds:** strategisk | kortsiktig | konkurranse | usikkerhet | implementer

### Analysen

Du står i en klassisk **usikkerhet-felle**. Mainstream-rådet er “balanse” og “self-care”. Det er kjedelig og ineffektivt. Her er det hardere sannheten:

**Du konkurrerer ikke mot tiden — du konkurrerer mot andre som gjør det samme.** Hvis sverm.ai skal bli noe, må du akseptere at dette ikke er en hobby som skal passe inn rundt livet ditt. Det er en konkurranse hvor andre side-gigs blir fulltime fordi de var villige til å være ukomfortable.

**Kortsiktig-perspektivet er din fiende.** Den følelsen av “må jobbe hele helgen” kommer ikke fra sverm.ai — det kommer fra uklare grenser. Du arbeider ineffektivt på fritiden fordi du mangler strategisk fokus. 3 timer hyper-fokusert arbeid (10-13 på lørdager) slår 12 timer av “jeg burde jobbe”-følelse.

#### Implementer dette:

1. **Definer 3 konkrete KPIer for Q1** (ikke “vekst” — eksempler: 500 beta-brukere, 10 case studies, eller revenue på 5k NOK). Arbeid bare på disse. Alt annet er avledning.
2. **Betalingsmodell-urgency:** Hvis sverm.ai ikke genererer inntekt innen 12 uker, er det et hobby. Hvis det skal bli konkurranse-dyktig, trenger du revenue-lines nå. Dette tvinger deg til strategiske valg, ikke kilohertz-arbeid.
3. **Bryt “aldri slapper av”-følelsen** ved å sette hard stopp: Man-Fri = fulltidsjobb (100%). Fredag 16-19 = strategiplanlegging kun (0 implementering).



Lørdag 10-13 = sprint. Søn kveld = lukket. Dette fritar hjernen fordi den vet grensene.

**Bøker?** Paul Graham (“Do What You Love”) og Sahil Lavingia (“The Minimalist Entrepreneur”) handler om dette, men de er optimistiske. Realistisk? Lean Startup av Eric Ries — fordi du må mål-søke, ikke arbeids-søke.

**Dissensen:** Du trenger ikke “balanse”. Du trenger sannsynlighet. Enten går du all-in på sverm.ai (fulle stilling), eller du aksepterer at det tar 3-4 år med 5 timer/uke. Halvmåls-tilnærmingen (“jeg skal virkelig jobbe på dette”) + full stilling = utbrenthet.

---

## Neste steg

1. **Uke 1:** Definer 3 konkrete KPIer + deadline (12 uker)
2. **Uke 1:** Velg én inntektslinje (betalt feature, konsultasjon, sponsorship)
3. **Neste lørdag:** Sprint